



TERMOS E CONDIÇÕES GERAIS

CAMPANHA CHRISTMAS ISLAND 2024

1. Geral

- 1.1. Os presentes termos e condições (adiante designados por "**Condições Gerais**"), consultáveis na App da McDonald's Portugal (<https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>), estabelecem as Condições Gerais aplicáveis à campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 (também designada por "**Campanha**"), as quais integram também os Termos e Condições Específicos de cada Jogo que serão disponibilizados também na App da McDonald's Portugal, no dia de cada Jogo.
- 1.2. Esta Campanha é promovida pela ARM – Associação de Restaurantes McDonald's, com sede nos Lagoas Park, Edifício 7 - Piso 2, 2740-244 Porto Salvo, titular do número de identificação de pessoa coletiva 503 410 950 ("**Entidade Organizadora**") e decorrerá entre as 00h00 do dia 12 de novembro e as 23h59 do dia 15 de dezembro de 2024 ("**Duração da Campanha**").
- 1.3. A participação na Campanha implica o conhecimento e pressupõe a aceitação integral e sem reservas das presentes Condições Gerais, pelo que ao participar os Participantes assumem que estão de acordo com os termos e condições aqui previstos.

2. A quem se destina

- 2.1. Poderão participar na Campanha e usufruir das ofertas e prémios todos os membros do programa de fidelização MyM registados na aplicação McDonald's ("**App McDonald's**") e cuja participação reúna os requisitos identificados nos pontos 4, 5 e 6. *infra* ("**Participantes**").
- 2.2. Não é admitida a participação na Campanha de i) associados, diretores, funcionários e colaboradores da Entidade Organizadora; ii) sócios, gerentes, funcionários ou colaboradores da Sistemas McDonald's Portugal, Lda., ("**McDonald's Portugal**") ou de entidades que, em Portugal, explorem restaurantes McDonald's e iii) funcionários ou colaboradores de entidades associadas à organização da Campanha.

3. Objeto da Campanha

- 3.1. A Campanha é composta por três tipos de ações ("**Ações**"), que decorrerão diariamente durante a Duração da Campanha e que permitirão aos Participantes ganhar as ofertas e prémios descritos no ponto 7 *infra*:



- 3.1.1 **Oferta Cupões** - oferta de cupões a serem redimidos na App McDonald's que permitem aos Participantes adquirir produtos McDonald's com desconto;
 - 3.1.2 **Oferta Produtos** - oferta de produtos merchandising da McDonald's na compra de um McMenu (médio ou grande);
 - 3.1.3 **Jogos** – três desafios de perícia - “Torres Mágicas”, “Loucura nas Compras” e Produto Mistério” - que permitem aos Participantes vencedores ganhar uma camisola de Natal McDonald's (“**Prémio**”).
- 3.2 Todos os dias da Duração da Campanha estará disponível uma Ação diferente de acordo com a Ação divulgada diariamente, às 00h00 de cada dia, na App McDonald's.

4. Mecânica e condições de participação na Ação Oferta Cupões

- 4.1. Durante os 10 (dez) dias da Ação Oferta Cupões, os Participantes que pretendam beneficiar desta oferta deverão aceder à App McDonald's, selecionar a campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 e resgatar o cupão-oferta desse dia.
- 4.2. Serão disponibilizados cinco tipos de cupão-oferta, a serem redimidos nos termos dos respetivos termos & condições, que permitem aos Participantes adquirir os seguintes produtos McDonald's com desconto: sanduíche BigMac a 2€, sanduíche Doublecheese a 2€, sanduíche McChicken a 2€, box 10McNuggets a 2€ e 2xMcFlurry M&M's, Kit Kat ou Oreo por 2€).
- 4.3. A participação nesta Ação é gratuita (sem necessidade de redenção de pontos MyM).
- 4.4. Cada cupão-oferta poderá ser redimido e utilizado em todos os restaurantes McDonald's em Portugal continental e ilhas aderentes à Campanha, em exclusivo através da App McDonald's, não sendo possível utilizá-lo no serviço McDelivery e Pedidos Mobile.
- 4.5. Cada cupão-oferta pode ser redimido uma única vez e tem a validade de um dia, apenas podendo ser redimido e utilizado nesse próprio dia.
- 4.6. A Ação Oferta Cupões é limitada a 9100 cupões-oferta por dia. Esgotado tal limite diário, os cupões-oferta referentes a esse dia deixarão de estar disponíveis na App McDonald's.

5. Mecânica e condições de participação na Ação Oferta Produtos

- 5.1. Durante os 7 (sete) dias da Ação Oferta Produtos, os Participantes que pretendam beneficiar desta oferta deverão aceder à App McDonald's, selecionar a campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 e resgatar o cupão-produto desse dia.
- 5.2. Serão disponibilizados três tipo de cupões-produto, a serem redimidos nos termos dos respetivos termos & condições, que permitem aos Participantes adquirir os seguintes



produtos McDonald's, na compra de um McMenu (médio ou grande): meias natalícias exclusivas McDonald's cor azul, meias natalícias exclusivas McDonald's cor roxa, meias natalícias exclusivas McDonald's cor salmão, enfeite para árvore de Natal desenho BigMac, enfeite para árvore de Natal desenho McFlurry e enfeite para árvore de Natal desenho batatas fritas.

- 5.3. A participação nestas Ações é gratuita (sem necessidade de redenção de pontos MyM), ainda que, para efeitos de resgate de cada cupão-produto seja necessária a aquisição de produtos McDonald's, conforme descrito no número anterior.
- 5.4. Cada cupão-produto poderá ser redimido e utilizado em todos os restaurantes McDonald's restaurantes em Portugal continental e ilhas aderentes à Campanha, em exclusivo através da App McDonald's, não sendo possível utilizá-lo no serviço McDelivery e Pedidos Mobile.
- 5.5. Cada cupão-produto pode ser redimido uma única vez e tem a validade de um dia, apenas podendo ser redimido e utilizado nesse próprio dia.
- 5.6. A Ação Oferta Produtos é limitada a um total entre 39.000 e 41.000 cupões-oferta por dia (dependendo da oferta) em cada um dos restaurantes aderentes. Esgotado tal limite diário em cada restaurante aderente, os cupões-produto referentes a esse dia deixarão de estar disponíveis na App McDonald's.

6. Mecânica, condições de participação e participações vencedoras na Ação Jogos

- 6.1. Durante os 10 (dez) dias de Jogos, estarão disponíveis na App McDonalds, na área da campanha CHRISTMAS ISLAND 2024, três tipos de jogo de perícia, com diferentes níveis ("Jogos"):
 - 6.1.1 **Jogo "Corrida às Compras"** – jogo disponível em 4 dias, com 4 níveis distintos. Este jogo consiste numa corrida com obstáculos até ao restaurante McDonald's.
A cada participação serão atribuídos pontos baseados nos seguintes critérios de perícia: terminar a corrida no mais curto período de tempo, sem derrubar obstáculos/clientes e com maior número de bónus acumulados.
 - 6.1.2 **Jogo "Torres Mágicas"** - jogo disponível em 4 dias, com 4 níveis distintos. Este jogo consiste em empilhar presentes por forma a construir uma torre de presentes no mais curto período de tempo.
A cada participação serão atribuídos pontos baseados nos seguintes critérios de perícia: construir a torre de presentes no mais curto período de tempo e sem perder pontos.
 - 6.1.3 **Jogo "Produto Mistério"** – jogo disponível em 2 dias. Este jogo consiste num *quiz* que tem por objetivo, no final, identificar um produto McDonald's mistério (com base em perguntas/pistas fornecidas durante o jogo).



A cada participação serão atribuídos pontos baseados na rapidez em descobrir o produto mistério de cada um dos dias.

- 6.2 Os critérios e forma de atribuição de pontos encontram-se detalhados nos Termos e Condições Específicos de cada Jogo, disponibilizados às 00h00 de cada dia de Jogo.
- 6.3 Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem em cada Jogo, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo a jogada com uma pontuação mais alta.
- 6.4 Após a submissão de cada participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald's com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior atribuição e entrega do Prémio (caso seja um dos Vencedores nos termos do ponto 6.1.1 supra): nome (primeiro e último nome), morada completa, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada elegível. O envio deste formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.
- 6.5 Todos os dados preenchidos pelo participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do Prémio, não sendo passíveis de ser posteriormente alterados.
- 6.6 Cumpridos os critérios acima mencionados, serão considerados vencedores os 250 Participantes com pontuações mais altas em cada Jogo diário ("**Vencedores**").
- 6.7 Apenas serão premiados os Vencedores de cada Jogo.
- 6.8 Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização de cada Jogo.

7. Ofertas e Prémios

- 7.1 Serão disponibilizados durante a Campanha os seguintes tipos de ofertas e prémios (em conjunto designados de "**Recompensas**"):
 - Cupões-oferta: 154.700 cupões disponibilizados na Ação Oferta Cupões que permitem aos Participantes adquirir produtos McDonald's com desconto.
 - Produtos Merchandising McDonald's: 285.000 cupões-produto disponibilizados na Ação Oferta Produtos, que permitem aos Participantes adquirir produtos merchandising da McDonald's na compra de um McMenu (médio ou grande).
 - Camisolas de Natal McDonald's: 2500 camisolas, de tamanho único, atribuídas aos 250 Vencedores de cada Jogo ("**Prémio**").
- 7.2 A não redenção ou utilização dos cupões-oferta e dos cupões-produto dentro do prazo da sua respetiva validade (próprio dia) não confere aos Participantes o direito a receber qualquer compensação.
- 7.3 Os Vencedores dos Jogos serão contactados através do e-mail mcdonalds@mcdonalds.pt na



2ª feira seguinte à realização de cada Jogo, para o endereço de e-mail fornecido por cada Participante nos termos do ponto 6.4 *supra*.

- 7.4 O Prémio será enviado por correio para a morada fornecida por cada Participante nos termos referidos no ponto 6.4 *supra*, desde que os Participantes enviem, de forma completa o seu “nome”, “morada de envio” e “telemóvel”, no prazo máximo de 30 dias.
- 7.5 A Entidade Organizadora e a McDonald’s Portugal não poderão ser responsabilizadas pela não entrega dos Prémios decorrentes do incorreto fornecimento dos dados dos Participantes referidos no ponto 6.4 *supra* ou por atos de terceiros. De igual forma, a falha na entrega dos Prémios na morada indicada pelos Participantes por motivos de ausência do destinatário ou em caso de morada inválida, não confere aos Participantes o direito a receber qualquer indemnização ou compensação.
- 7.6 Os Prémios consideram-se ter sido bem recebidos se entregues na morada indicada pelos Participantes a que se faz menção no número 6.4, ainda que o recibo de entrega se encontre assinado por outra pessoa que não os Participantes.
- 7.7 As Recompensas são pessoais e intransmissíveis, não reembolsáveis e não podem ser substituídas ou trocadas por dinheiro ou por qualquer outro produto.

8. Dados Pessoais

- 8.1 A participação na Campanha implica o tratamento de dados pessoais pela McDonald’s Portugal, enquanto entidade responsável pelo tratamento, nos termos do Regulamento (UE) 2016/679 do Parlamento Europeu e do Conselho, de 27 de abril de 2016 (doravante “RGPD”) e demais legislação aplicável.
- 8.2 Os dados pessoais são tratados para efeitos de admissão dos Participantes, gestão da sua participação na Campanha e atribuição e entrega, se aplicável, dos respetivos Prémios. O tratamento dos dados pessoais é realizado com fundamento na execução dos presentes termos e condições, nos termos previstos na Política de Privacidade da McDonald’s Portugal disponível em <https://www.mcdonalds.pt/politica-de-privacidade>.
- 8.3 Os dados recolhidos serão transmitidos a prestadores de serviços digitais/web responsáveis pela gestão da Campanha, que agem por conta e mediante instrução expressa da McDonald’s Portugal. Os dados dos Vencedores serão ainda partilhados com empresas que prestam serviços postais e/ou de distribuição para a finalidade exclusiva de entrega dos Prémios.
- 8.4 Os dados pessoais serão conservados pelo período de 1 (mês) após a conclusão da Campanha e envio dos Prémios aos Vencedores e/ou pelo período legalmente exigível de acordo com as finalidades prosseguidas.
- 8.5 Nos termos da legislação aplicável, poderá solicitar, a todo o tempo, o acesso aos dados pessoais que lhe digam respeito, bem como a sua retificação, eliminação ou a limitação do



seu tratamento bem como a portabilidade dos seus dados, através dos seguintes contactos: E-mail: dpo.mcdonaldsportugal@pt.mcd.com, Morada: DPO - Sistemas McDonald's Portugal, Lagoas Park, Edifício 7, piso 2, Porto Salvo, Oeiras. Sem prejuízo de qualquer outra via de recurso administrativo ou judicial, tem ainda direito a apresentar uma reclamação à Comissão Nacional de Proteção de Dados, caso considere que os seus dados não estão a ser objeto de tratamento legítimo por parte da McDonald's Portugal.

- 8.6 A comunicação de dados pessoais não constitui uma obrigação legal, mas corresponde a um requisito necessário para que possa participar na Campanha, e para que a McDonald's Portugal possa dar cumprimento às respetivas obrigações contratuais pelo que, apesar de não estar obrigado a fornecer-nos os seus dados pessoais, sem não o fizer, a McDonald's Portugal vê-se impossibilitada de poder aceitar a sua participação na Campanha.

9. Diversos

- 9.1 A Entidade Organizadora reserva-se o direito de, em qualquer momento, introduzir alterações e/ou aditamentos às presentes Condições Gerais, sem necessidade de prévia comunicação aos Participantes ou interessados. Qualquer alteração e/ou aditamento às presentes Condições Gerais entrarão em vigor logo que disponibilizadas na App McDonald's, pelo que os Participantes devem ler o presente documento antes de participarem na Campanha.
- 9.2 A Entidade Organizadora reserva-se o direito de modificar ou suspender a Campanha, em qualquer momento, de forma temporária ou definitiva, bem como antecipar ou prorrogar a sua duração, nomeadamente, e não só, no caso de verificação de anomalia informática, situações imprevistas ou excepcionais, ou em caso de verificação de atuações que possam implicar a prática de ilícitos. Nessas circunstâncias os Participantes não terão direito a qualquer tipo de compensação.
- 9.3 A Entidade Organizadora reserva-se, ainda, o direito de excluir da Campanha todos os Participantes que incumpram os termos e condições aqui descritos, viciem ou tentem viciar as regras da Campanha e/ou que assumam comportamentos ou realizem quaisquer atividades ilegais ou fraudulentas, ainda que aqueles Participantes tenham concluído com sucesso as várias Ações e sem prejuízo do direito da Entidade Organizadora a agir judicialmente contra os mesmos, nos termos da legislação em vigor.
- 9.4 A Entidade Organizadora não poderá ser responsabilizada pelo incumprimento ou cumprimento defeituoso das presentes Condições Gerais, caso tal incumprimento ou cumprimento defeituoso advenha de fatos ou circunstâncias que não estejam sob o seu controle ou domínio, designadamente mas sem limitar, por força de perturbações nas plataformas de telecomunicações e no acesso a estas, erros informáticos, faltas e/ou flutuações de energia, estado de guerra, alteração grave da ordem pública, acidente grave



nas instalações ou equipamentos dos restaurantes McDonald's, terremotos, explosões, incêndios, inundações, sabotagem, greves e/ou ordens emitidas por qualquer autoridade judicial ou administrativa.

- 9.5 A Entidade Organizadora não se responsabiliza por eventuais erros informáticos que impeçam a participação na Campanha, renunciando expressamente os Participantes a receber qualquer compensação ou indemnização por força dessa impossibilidade.
- 9.6 A responsabilidade da Entidade Organizadora limita-se às obrigações expressamente assumidas nos termos destas Condições Gerais, com as limitações e exclusões igualmente aqui previstas. Em especial, a Entidade Organizadora não se responsabiliza pela conformidade ou eventuais defeitos que o Prémio possa apresentar. Os Prémios terão, nos termos legalmente aplicáveis, a garantia do respetivo fabricante (identificado nas camisolas), pelo que, na eventualidade de apresentarem qualquer defeito, deverão os Participantes, se necessário, reclamar diretamente junto do fabricante. Nas situações atrás referidas e não sendo possível, por qualquer motivo, ao fabricante substituir as camisolas defeituosas por outras sem defeitos, não haverá lugar a qualquer outra compensação ou indemnização.
- 9.7 Se qualquer disposição das presentes Condições Gerais for considerada nula, ilegal, inválida ou inaplicável, no seu todo ou em parte, por uma entidade competente para o efeito, tal nulidade, ilegalidade, invalidade ou inaplicabilidade não afetará a validade das restantes disposições do Regulamento, sendo a disposição considerada nula, ilegal, inválida ou inaplicável substituída por uma disposição alternativa que tenha, na medida do possível, um efeito semelhante àquela.
- 9.8 As presentes Condições Gerais regem-se pela lei portuguesa, sendo exclusivamente competentes para resolver qualquer questão emergente da violação ou interpretação deste Regulamento os Tribunais da Comarca de Lisboa.
- 9.9 Qualquer pedido de informação ou reclamação referentes a esta Campanha, com exceção de pedidos referentes à matéria indicada no Ponto 8 supra, deverão ser dirigidas, por escrito, para a seguinte morada:

ARM – Associação de Restaurantes McDonald's
Lagoas Park, Edifício 7 - Piso 2, 2740-244 Porto Salvo

Última atualização: 11 de novembro de 2024



TERMOS E CONDIÇÕES ESPECÍFICOS

JOGO “Corrida às compras” - nível 1

1. Geral

1.1 Os presentes Termos e Condições Específicos regulam a participação no Jogo “Corrida às Compras” – nível 1 e constituem um complemento às Condições Gerais da Campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 disponíveis em <https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>

2. Data

- 2.1. O Jogo “Corrida às Compras” – nível 1 decorre das 00:00 de 16 de novembro às 23:59 de 16 de novembro de 2024.
- 2.2. Às 00:00 do dia 16 de novembro a Entidade Organizadora anunciará qual é o Prémio deste jogo, através da App McDonald's. É possível participar a partir das 00:00 desse mesmo dia.

3. Condições de Participação e participações vencedoras

3.1. É possível participar no Jogo “Corrida às Compras” – nível 1 unicamente através da App McDonald's, da seguinte forma

- (i) Aceder à App McDonald's e iniciar sessão na área MyM;
- (ii) Aceitar as condições gerais e especiais da Campanha;
- (iii) Aceder ao Jogo “Corrida às Compras” – nível 1 que consiste no seguinte: atravesse a movimentada rua comercial o mais rapidamente possível, esquivando-se dos clientes e chegando ao restaurante antes que este feche.
- (iv) Serão considerados Vencedores os 250 Participantes que terminarem o desafio com maior pontuação (conclusão do desafio no mais curto período de tempo).

3.2 Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem no Jogo “Corrida às Compras” – nível 1, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo, a jogada com uma pontuação mais alta.

3.3 Após a submissão da sua participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald's com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior entrega do Prémio (caso venha a ser um dos Vencedores): nome, morada, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada elegível. Este formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.

3.4 Todos os dados preenchidos pelo Participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do prémio, e não são passíveis de ser posteriormente alterados.

3.5 Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização do Jogo “Corrida às Compras” – nível 1.

4. Prémio: Uma camisola de Natal da McDonald's

O Prémio consiste em ganhar uma camisola de Natal McDonald's, tamanho único. Serão



atribuídos 250 Prémios.

TERMOS E CONDIÇÕES ESPECÍFICOS

Jogo “Corrida às compras” - nível 2

1. Geral

1.1 Os presentes Termos e Condições Específicos regulam a participação no Jogo “Corrida às Compras” – nível 2 e constituem um complemento às Condições Gerais da Campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 disponíveis em <https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>

2. Data

- 2.1. O Jogo “Corrida às Compras” – nível 2 decorre das 00:00 de 17 de novembro às 23:59 de 17 de novembro de 2024.
- 2.2. Às 00:00 do dia 17 de novembro a Entidade Organizadora anunciará qual é o Prémio deste Jogo, através da App McDonald's. É possível participar no jogo a partir das 00:00 desse mesmo dia.

3. Condições de Participação e participações vencedoras

3.1 É possível participar no Jogo “Corrida às Compras” – nível 2 unicamente através da App McDonald's, da seguinte forma

- (i) Aceder à App McDonald's e iniciar sessão;
- (ii) Aceitar as condições gerais e especiais da Campanha;
- (iii) Aceder ao Jogo “Corrida às Compras” – nível 2 que consiste no seguinte: atravesse a movimentada rua comercial o mais rapidamente possível, esquivando-se dos clientes e chegando ao restaurante antes que este feche. Pode ganhar pontos de bónus ao recolher moedas enquanto joga.
- (iv) Serão considerados Vencedores os 250 Participantes que terminarem o desafio com maior pontuação (conclusão do desafio no mais curto período de tempo e com mais pontos de bónus ganhos).

3.2 Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem no Jogo “Corrida às Compras” – nível 2, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo, a jogada com uma pontuação mais alta.

3.3 Após a submissão da sua participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald's com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior entrega do Prémio (caso venha a ser um dos Vencedores): nome, morada, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada elegível. Este formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.

3.4 Todos os dados preenchidos pelo Participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do prémio, e não são passíveis de ser posteriormente alterados.

3.5 Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização do Jogo “Corrida às Compras” –



nível 2.

4. Prémio: Uma camisola de Natal da McDonald's

O Prémio consiste em ganhar uma camisola de Natal McDonald's, tamanho único. Serão atribuídos 250 Prémios.

TERMOS E CONDIÇÕES ESPECÍFICOS

Jogo “Corrida às compras” - nível 3

1. Geral

1.1 Os presentes Termos e Condições Específicos regulam a participação no Jogo “Corrida às Compras” – nível 3 e constituem um complemento às Condições Gerais da Campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 disponíveis em <https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>

2. Data

- 2.1. O Jogo “Corrida às Compras” – nível 3 decorre das 00:00 de 23 de novembro às 23:59 de 23 de novembro.
- 2.2. Às 00:00 do dia 23 de novembro a Entidade Organizadora anunciará qual é o Prémio deste jogo, através da App McDonald's. É possível participar a partir das 00:00 desse mesmo dia.

3. Condições de Participação e participações vencedoras

- 3.1. É possível participar no Jogo “Corrida às Compras” – nível 3 unicamente através da App McDonald's, da seguinte forma:
 - (i) Aceder à App McDonald's e iniciar sessão;
 - (ii) Aceitar as condições gerais e especiais da Campanha;
 - (iii) Aceder ao Jogo “Corrida às Compras” – nível 3 que consiste no seguinte: atravesse a movimentada rua comercial o mais rapidamente possível, esquivando-se dos clientes e chegando ao restaurante antes que este feche. Pode ganhar pontos de bónus se recolher moedas enquanto joga. À multidão junta-se agora um obstáculo maior a ultrapassar, o Big Mackie.
 - (iv) Serão considerados Vencedores os 250 Participantes que terminarem o desafio com maior pontuação (conclusão do desafio no mais curto período de tempo e com mais pontos de bónus ganhos).
- 3.2 Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem no Jogo “Corrida às Compras” – nível 3, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo, a jogada com uma pontuação mais alta.
- 3.3 Após a submissão da sua participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald's com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior entrega do Prémio (caso venha a ser um dos Vencedores): nome, morada, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada



elegível. Este formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.

- 3.4 Todos os dados preenchidos pelo Participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do prémio, e não são passíveis de ser posteriormente alterados.
- 3.5 Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização do Jogo “Corrida às Compras” – nível 3.

4. Prémio: Uma camisola de Natal da McDonald's

O Prémio consiste em ganhar uma camisola de Natal McDonald's, tamanho único. Serão atribuídos 250 Prémios.

TERMOS E CONDIÇÕES ESPECÍFICOS **Jogo “Corrida às compras” nível 4**

1. Geral

1.1 Os presentes Termos e Condições Específicos regulam a participação no Jogo “Corrida às Compras” – nível 4 e constituem um complemento às Condições Gerais da Campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 disponíveis em <https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>

2. Data

- 2.1 O Jogo “Corrida às Compras” – nível 4 decorre das 00:00 de 24 de novembro às 23:59 de 24 de novembro.
- 2.2 Às 00:00 do dia 24 de novembro a Entidade Organizadora anunciará qual é o Prémio deste jogo, através da App McDonald's. É possível participar a partir das 00:00 desse mesmo dia.

3 Condições de Participação e participações vencedoras

- 3.1 É possível participar no Jogo “Corrida às Compras” – nível 4 unicamente através da App McDonald's, da seguinte forma:
 - i) Aceder à App McDonald's e iniciar sessão;
 - ii) Aceitar as condições gerais e especiais da Campanha;
 - iii) Aceder ao Jogo “Corrida às Compras” – nível 4 que consiste no seguinte: atravesse a movimentada rua comercial o mais rapidamente possível, esquivando-se dos clientes e chegando ao restaurante antes que este feche. Pode ganhar pontos de bónus se recolher moedas enquanto joga. À multidão junta-se agora um obstáculo maior a ultrapassar, o Big Mackie. Há também uma poça que o Participante terá que desviar.
 - iv) Serão considerados Vencedores os 250 Participantes que terminarem o desafio com maior pontuação (conclusão do desafio no mais curto período de tempo e com mais pontos de bónus ganhos).

3.2 Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem no Jogo “Corrida às Compras” – nível 4, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo, a jogada com uma



pontuação mais alta.

3.3 Após a submissão da sua participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald's com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior entrega do Prémio (caso venha a ser um dos Vencedores): nome, morada, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada elegível. Este formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.

3.4 Todos os dados preenchidos pelo Participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do prémio, e não são passíveis de ser posteriormente alterados.

3.5 Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização do Jogo “Corrida às Compras” – nível 4.

4 Prémio: Uma camisola de Natal da McDonald's

O Prémio consiste em ganhar uma camisola de Natal McDonald's, tamanho único. Serão atribuídos 250 Prémios.



TERMOS E CONDIÇÕES ESPECIFICOS

Jogo “Torres Mágicas” - nível 1

1. Geral

1.1 Os presentes Termos e Condições Específicos regulam a participação no Jogo “Torres Mágicas” – nível 1 e constituem um complemento às Condições Gerais da Campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 disponíveis em <https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>

2. Data

- 4.1 O Jogo “Torres Mágicas” – nível 1 decorre das 00:00 de 30 de novembro às 23:59 de 30 de novembro.
- 4.2 Às 00:00 do dia 30 de novembro a Entidade Organizadora anunciará qual é o Prémio deste jogo, através da App McDonald's. É possível participar a partir das 00:00 desse mesmo dia.

3. Condições de Participação e participações vencedoras

- 3.1. É possível participar no Jogo Torres Mágicas” – nível 1 unicamente através da App McDonald's, da seguinte forma:
- (i) Aceder à App McDonald's e iniciar sessão;
 - (ii) Aceitar as condições gerais e especiais da Campanha;
 - (iii) Aceder ao Jogo Torres Mágicas” – nível 1, que consiste no seguinte: Empilha os presentes embrulhados de forma consistente e constrói uma torre estável tão alta quanto possível. Os presentes embrulhados têm diferentes formas e cores. As prendas têm a forma de quadrados e a forma das letras: L, T, Z, J e I. Podes mover os presentes para a esquerda ou para a direita e podes virá-los ao contrário antes de caírem. À medida que vais empilhando, vais ganhando pontos e caso os presentes caiam, irás perder "vidas" e conseqüentemente pontos.
 - (iv) Serão considerados Vencedores os 250 Participantes que terminarem o desafio com maior pontuação.
- 3.2. Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem no Jogo “Torres Mágicas” – nível 1, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo, a jogada com uma pontuação mais alta.
- 3.3. Após a submissão da sua participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald's com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior entrega do Prémio (caso venha a ser um dos Vencedores): nome, morada, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada elegível. Este formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.
- 3.4. Todos os dados preenchidos pelo Participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do prémio, e não são passíveis de ser posteriormente alterados.
- 3.5. Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização do Jogo “Torres Mágicas” – nível 1.



4. Prémio: Uma camisola de Natal da McDonald's

O Prémio consiste em ganhar uma camisola de Natal McDonald's, tamanho único. Serão atribuídos 250 Prémios.

TERMOS E CONDIÇÕES ESPECIFICOS **Jogo “Torres Mágicas” - nível 2**

1. Geral

1.1 Os presentes Termos e Condições Específicos regulam a participação no Jogo “Torres Mágicas” – nível 2 e constituem um complemento às Condições Gerais da Campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 disponíveis em <https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>

2. Data

4.3 O Jogo “Torres Mágicas” – nível 2 decorre das 00:00 de 1 de dezembro às 23:59 de 1 de dezembro.

4.4 Às 00:00 do dia 1 de dezembro a Entidade Organizadora anunciará qual é o Prémio deste jogo, através da App McDonald's. É possível participar a partir das 00:00 desse mesmo dia.

3. Condições de Participação e participações vencedoras

3.1. É possível participar no Jogo “Torres Mágicas” – nível 2 unicamente através da App McDonald's, da seguinte forma:

- (i) Aceder à App McDonald's e iniciar sessão;
- (ii) Aceitar as condições gerais e especiais da Campanha;
- (iii) Aceder ao Jogo “Torres Mágicas” – nível 2, que consiste no seguinte: Empilha os presentes embrulhados de forma consistente e constrói uma torre estável tão alta quanto possível. Os presentes embrulhados têm diferentes formas e cores. As prendas têm a forma de quadrados e a forma das letras: L, T, Z, J e I. Podes mover os presentes para a esquerda ou para a direita e podes virá-los ao contrário antes de caírem. À medida que vais empilhando, vais ganhando pontos e caso os presentes caiam, irás perder "vidas" e conseqüentemente pontos. Existe um novo ícone, o relâmpago - com este ícone luminoso, podes saltar uma prenda. Isto dará mais hipóteses de construir uma torre estável e de obter uma pontuação maior. Sempre que este ícone é usado, precisas de 15 segundos antes de poderes usar esta opção novamente.
- (iv) Serão considerados Vencedores os 250 Participantes que terminarem o desafio com maior pontuação.

3.2. Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem no Jogo “Torres Mágicas” – nível 2, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo, a jogada com uma pontuação mais alta.

3.3. Após a submissão da sua participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald's com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior entrega do Prémio (caso venhas a ser um dos Vencedores): nome,



morada, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada elegível. Este formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.

- 3.4. Todos os dados preenchidos pelo Participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do prémio, e não são passíveis de ser posteriormente alterados.
- 3.5. Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização do Jogo “Torres Mágicas” – nível 2.

4. Prémio: Uma camisola de Natal da McDonald's

O Prémio consiste em ganhar uma camisola de Natal McDonald's, tamanho único. Serão atribuídos 250 Prémios.

TERMOS E CONDIÇÕES ESPECIFICOS

Jogo “Torres Mágicas” - nível 3

1. Geral

1.1 Os presentes Termos e Condições Específicos regulam a participação no Jogo “Torres Mágicas” – nível 3 e constituem um complemento às Condições Gerais da Campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 disponíveis em <https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>

2. Data

- 4.5 O Jogo “Torres Mágicas” – nível 3 decorre das 00:00 de 7 de dezembro às 23:59 de 7 de dezembro.
- 4.6 Às 00:00 do dia 7 de dezembro a Entidade Organizadora anunciará qual é o Prémio deste jogo, através da App McDonald's. É possível participar a partir das 00:00 desse mesmo dia.

3. Condições de Participação e participações vencedoras

- 3.1. É possível participar no Jogo Torres Mágicas” – nível 3 unicamente através da App McDonald's, da seguinte forma:
 - (i) Aceder à App McDonald's e iniciar sessão;
 - (ii) Aceitar as condições gerais e especiais da Campanha;
 - (i) Aceder ao Jogo Torres Mágicas” – nível 3, que consiste no seguinte: Empilha os presentes embrulhados de forma consistente e constrói uma torre estável tão alta quanto possível. Os presentes embrulhados têm diferentes formas e cores. As prendas têm a forma de quadrados e a forma das letras: L, T, Z, J e I. Podes mover os presentes para a esquerda ou para a direita e podes virá-los ao contrário antes de caírem. Podes também usar o ícone relâmpago - com este ícone luminoso, podes saltar uma prenda. Isto dará mais hipóteses de construir uma torre estável e de obter uma pontuação maior. Sempre que este ícone é usado, precisas de



15 segundos antes de poderes usar esta opção novamente. Existe agora um power-up "trocador" que te permite trocar dois presentes. Não podes trocar todos os presentes, porque demorará 15 segundos até poderes voltar a usar esta opção. Vais ganhando pontos à medida que constróis consistentemente a torre e perdendo se um dos presentes cair.

(iii) Serão considerados Vencedores os 250 Participantes que terminarem o desafio com maior pontuação.

- 3.2. Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem no Jogo “Torres Mágicas” – nível 3, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo, a jogada com uma pontuação mais alta.
- 3.3. Após a submissão da sua participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald’s com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior entrega do Prémio (caso venhas a ser um dos Vencedores): nome, morada, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada elegível. Este formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.
- 3.4. Todos os dados preenchidos pelo Participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do prémio, e não são passíveis de ser posteriormente alterados.
- 3.5. Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização do Jogo “Torres Mágicas” – nível 3.

4. Prémio: Uma camisola de Natal da McDonald's

O Prémio consiste em ganhar uma camisola de Natal McDonald’s, tamanho único. Serão atribuídos 250 Prémios.

TERMOS E CONDIÇÕES ESPECIFICOS

Jogo “Torres Mágicas” - nível 4

1. Geral

1.1 Os presentes Termos e Condições Específicos regulam a participação no Jogo “Torres Mágicas” – nível 4 e constituem um complemento às Condições Gerais da Campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 disponíveis em <https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>

2. Data

4.7 O Jogo “Torres Mágicas” – nível 4 decorre das 00:00 de 8 de dezembro às 23:59 de 8 de dezembro.

4.8 Às 00:00 do dia 8 de dezembro a Entidade Organizadora anunciará qual é o Prémio deste jogo, através da App McDonald's. É possível participar a partir das 00:00 desse mesmo dia.

3. Condições de Participação e participações vencedoras



- 3.1. É possível participar no Jogo Torres Mágicas” – nível 4 unicamente através da App McDonald’s, da seguinte forma:
- (i) Aceder à App McDonald's e iniciar sessão;
 - (ii) Aceitar as condições gerais e especiais da Campanha;
 - (ii) Aceder ao Jogo Torres Mágicas” – nível 4, que consiste no seguinte: Empilha os presentes embrulhados de forma consistente e constrói uma torre estável tão alta quanto possível. Os presentes embrulhados têm diferentes formas e cores. As prendas têm a forma de quadrados e a forma das letras: L, T, Z, J e I. Podes mover os presentes para a esquerda ou para a direita e podes virá-los ao contrário antes de caírem. Podes também usar o ícone relâmpago - com este ícone luminoso, podes saltar uma prenda. Isto dará mais hipóteses de construir uma torre estável e de obter uma pontuação maior. Sempre que este ícone é usado, precisas de 15 segundos antes de poderes usar esta opção novamente. Junto ao ícone do relâmpago, será introduzido outro desafio: é possível trocar prendas, mas não sabes qual a prenda que será devolvida. Por isso, é uma aposta se escolheres trocar a tua prenda. Pode ser benéfico para ti, mas também pode significar que receberás um presente em troca que é ainda mais difícil de colocar na tua torre. Para que este novo elemento conte, precisarás de 15 segundos antes de poderes usar esta opção novamente. Vais ganhando pontos à medida que constróis consistentemente a torre e perdendo se um dos presentes cair.
 - (iii) Serão considerados Vencedores os 250 Participantes que terminarem o desafio com maior pontuação.
- 3.2. Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem no Jogo “Torres Mágicas” – nível 4, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo, a jogada com uma pontuação mais alta.
- 3.3. Após a submissão da sua participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald’s com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior entrega do Prémio (caso venhas a ser um dos Vencedores): nome, morada, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada elegível. Este formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.
- 3.4. Todos os dados preenchidos pelo Participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do prémio, e não são passíveis de ser posteriormente alterados.
- 3.5. Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização do Jogo “Torres Mágicas” – nível 4.

4. Prémio: Uma camisola de Natal da McDonald's

O Prémio consiste em ganhar uma camisola de Natal McDonald’s, tamanho único. Serão atribuídos 250 Prémios.



TERMOS E CONDIÇÕES ESPECÍFICOS JOGO PRODUTO MISTÉRIO 1

1. Geral

1.1 Os presentes Termos e Condições Específicos regulam a participação no Jogo “Produto Mistério 1” e constituem um complemento às Condições Gerais da Campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 disponíveis em <https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>

2. Data

4.9 O Jogo Produto Mistério 1 decorre das 00:00 de 14 de dezembro às 23:59 de 14 de dezembro.

4.10 Às 00:00 do dia 14 de dezembro a Entidade Organizadora anunciará qual é o Prémio deste jogo, através da App McDonald's. É possível participar a partir das 00:00 desse mesmo dia.

3. Condições de Participação e participações vencedoras

3.1. É possível participar no Jogo Produto Mistério 1 unicamente através da App McDonald's, da seguinte forma:

- (i) Aceder à App McDonald's e iniciar sessão;
- (ii) Aceitar as condições gerais e especiais da Campanha;
- (i) Aceder ao Jogo Produto Mistério 1, que consiste no seguinte: Adivinha qual é o Produto Mistério utilizando várias pistas. As pistas podem incluir formas, respostas erradas ou descrições enigmáticas.
- (iii) Serão considerados Vencedores os 250 Participantes que terminarem o desafio no mais curto período de tempo, obtendo assim a pontuação mais alta.

3.2. Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem no Jogo Produto Mistério 1, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo, a jogada com uma pontuação mais alta.

3.3. Após a submissão da sua participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald's com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior entrega do Prémio (caso venhas a ser um dos Vencedores): nome, morada, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada elegível. Este formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.

3.4. Todos os dados preenchidos pelo Participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do prémio, e não são passíveis de ser posteriormente alterados.

3.5. Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização do Jogo Produto Mistério 1.

4. Prémio: Uma camisola de Natal da McDonald's

O Prémio consiste em ganhar uma camisola de Natal McDonald's, tamanho único. Serão



atribuídos 250 Prémios.

TERMOS E CONDIÇÕES ESPECÍFICOS

JOGO PRODUTO MISTÉRIO 2

1. Geral

1.1 Os presentes Termos e Condições Específicos regulam a participação no Jogo “Produto Mistério 2” e constituem um complemento às Condições Gerais da Campanha CHRISTMAS ISLAND 2024 disponíveis em <https://www.mcdonalds.pt/app-mcdonalds/parcerias-mym>

2. Data

2.1 O Jogo Produto Mistério 2 decorre das 00:00 de 15 de dezembro às 23:59 de 15 de dezembro.

2.2 Às 00:00 do dia 15 de dezembro a Entidade Organizadora anunciará qual é o Prémio deste jogo, através da App McDonald's. É possível participar a partir das 00:00 desse mesmo dia.

3. Condições de Participação e participações vencedoras

3.1. É possível participar no Jogo Produto Mistério 2 unicamente através da App McDonald's, da seguinte forma:

- (i) Aceder à App McDonald's e iniciar sessão;
- (ii) Aceitar as condições gerais e especiais da Campanha;
- (ii) Aceder ao Jogo Produto Mistério 2, que consiste no seguinte: Adivinha qual é o Produto Mistério utilizando várias pistas. As pistas podem incluir formas, respostas erradas ou descrições enigmáticas.
- (iii) Serão considerados Vencedores os 250 Participantes que terminarem o desafio no mais curto período de tempo, obtendo assim a pontuação mais alta.

3.2. Os Participantes poderão jogar o número de vezes que quiserem no Jogo Produto Mistério 2, sendo considerada elegível para efeitos de participação em cada Jogo, a jogada com uma pontuação mais alta.

3.3. Após a submissão da sua participação, o Participante deverá preencher o formulário gerado automaticamente na App McDonald's com os seguintes dados necessários à gestão da participação e posterior entrega do Prémio (caso venhas a ser um dos Vencedores): nome, morada, telemóvel e e-mail. Todos os referidos campos são de preenchimento obrigatório, pelo que, caso os dados não sejam todos fornecidos, a participação não será considerada elegível. Este formulário não garante que o Participante seja um dos Vencedores.

3.4. Todos os dados preenchidos pelo Participante no formulário serão aqueles que serão considerados para efeitos de comunicação com o próprio e entrega do prémio, e não são passíveis de ser posteriormente alterados.

3.5. Os Vencedores serão apurados na 2ª feira seguinte à realização do Jogo Produto Mistério 2.



4. Prémio: Uma camisola de Natal da McDonald's

O Prémio consiste em ganhar uma camisola de Natal McDonald's, tamanho único. Serão atribuídos 250 Prémios.

